Part 3 – 1  
1. Een variant van Javascript die meer op errors let in code  
2. Use Strict  
3. Voor clean code  
4. Een functie voert iets uit  
5. Variable is een waarde die wordt toegevoegt, deze kan gebruikt worden door een functie  
6. Het lichaam van je Functie, oftewel alle statementen binnen je funtcie zoals:   
  
Function [naam functie] {  
console.log(“test tekst here”);  
}

7. A6 B1 C2 D3 + 4 E5

8. Nog niks omdat de keyword nog niet wordt geroepen

9. Nu wel Cheese

10. double Cheese, ketchup daarna?

11. 3 knuffels

12. 12 knuffels

13. 1 knuffel

14. 12 knuffels

15. 12 knuffels + extra kuffels

16. 12 knuffels

17. nog niks

18. 4

19. 2,2 en 4

20. 8

21. 20

22. Zodra deze de statementen er voor heeft, betekent niet gelijk dat deze resultaten zichzelf laten zien

23. 4

24. de Declaration legt uit what de functie is zoals Function name (parameter), een Expression is een variable die je aanschrijft bvb Const naam = function(Parameters)

25. Parameters zijn de namen die in een functies’ bescrijfing staan, Argumenten de waardens  
brb Function Stopwriting ( Parametere Argument)

26. Een arrow functie is een afverkorte versie van een functie, deze functie moet wel een waarde terug geven en kan maar 1 zin lang zijn

27. Vanwege de =>

28. het verschil lijkt voor mij erg klein want beide lijken ze voor mij het zelfde

29. 5

30. 8

31. 34

32. Henk works as a Teacher and Henk is very happy

33. Frits works as a Developer and frits is very happy

34. Henk works as a teacher and henk is very

35. dat je je je je je je niet functies schrijft die het zelfde doel einde hebben als andere functies met een andere naam bvb

Functie plusone(parameter++)

Functie plusome(parameter++)

Functie plusove(parameter++)

36. Brengt een antwoord treug naar een functie toeroeper

37. omdat return al de value terug brengt

3-2

1. De manier hoe je items sorteert

2. een Array houdt meerdere values vast

3. const Games = [‘Nsr’, ‘Terraria’, ‘Minecrat’]

4. De namen

5. C

6. 5 en 7

7. 5,7 en 10

8. 25 , 49 en 100

9. 5,7 en 10 + 25 , 49 en 100

10. niks

11. niet gelijk tenzij je er ideeën mee hebt

12. 4 1 2 3

13. 4 1 2 3 1

14. 4 1, 2, 3

15. 4 1 2, 3, 4

16. error

17. Henk Frits Kess

18. 4, 1, 2, 3

19. 4, 1 1,2 ,3

20. 2 ,1

21. true en true?

22. true en true

23. 0

24. Great!   
Tiger Fox Cow Sheep Pig Dog Cat  
  
3-3

1. an object is iets, zoals een auto of fiets, deze kun je properties geven, een array is meerdere objects maar zonder properties(?)

2. Key telt hoe vaak er een value in een array staat

3. Value is een woord nummer of anders

4. dit telt keys aan specifieke values

5. Een statistiek van een object, bv de kleur snelheid of leeftijd

6. A Object Naam, B Een Property, C Een Value, D Een Function, E Properties

7. Bracets voor arrays voornamelijk, dot voor enkele dingen

8. Henk Henk

9. De vries

10. henk

11. henk

12. De vries hello world

13. true

14. Henk de Vries

15. Piet Janssens

16. Piet Janssens

17. 23

18. 23 23

3-4

1 foor loops zijn handig als je dingen moet herhalen voor een bepaald aantal keer

2. A De code B Aangeving dat het een for loop is C Begin getal van de loop D Checkt of de loop aan de getallen voorwaarde doet E Het op tellen van de for loop F Logt de getallen van de loop

3. 0 tm 3

4. 0 tm 3 en 0 2 4 6

5. 0 2 4

6. 5

7. 2 3 4

8. 2 1

9. 0 tm 5 en 0 2 4 6 8 10

10. koe herder 0 tm 2

11. koe herder 0 t/m 5

12. slapen, fietsen, ademen, lopen en eten

13. Zorgt er voor dat een loop veder gaat na een break

14. stopt een loop

15. for is voor hoelang aan ge geven while is meestal als iets waar of niet waar is

16. Lets start part 1 t/m met working on subpart 1 t/m 5 er onder en \n

17. ik tel tot 10 t/m 1

18. ik tel tot 10 t/m 1